

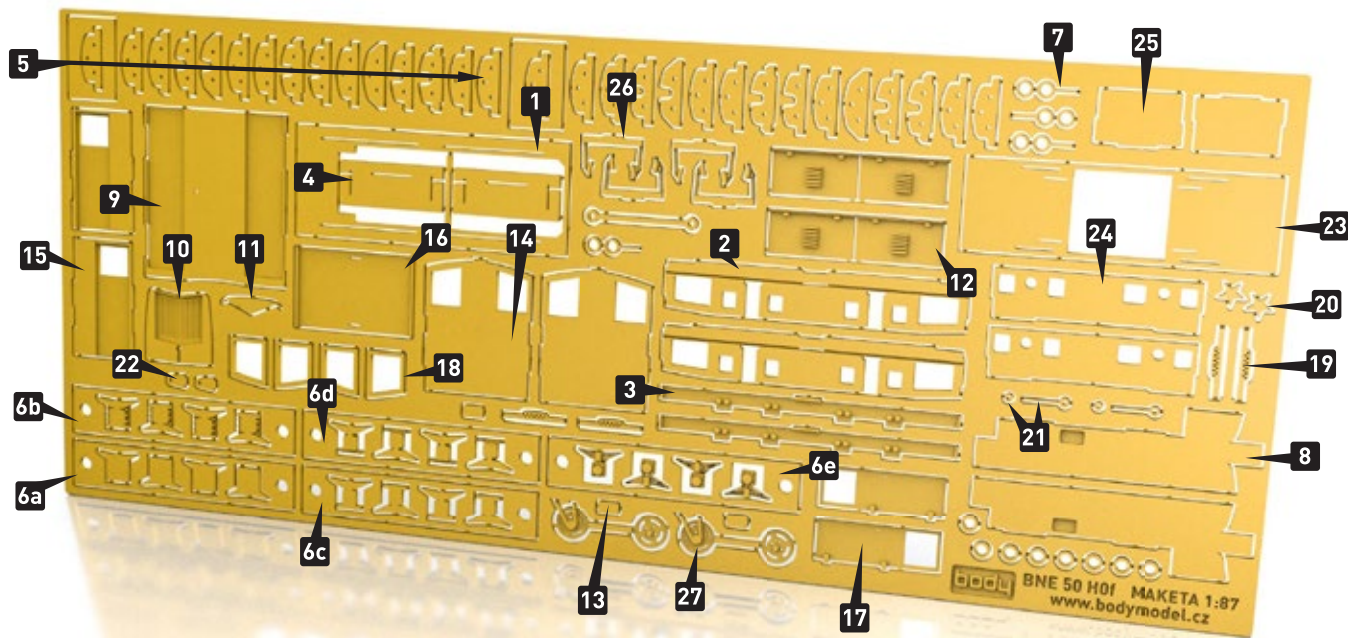
BNE 50 MAKETA H0 - NÁVOD

body

Nejprve si projděte celý postup a rozmyslete si, kdy jednotlivé dílky barvit. Během práce průběžně kontrolujte, jestli k sobě sestavené celky líčují.

Dílky skádané z více vrstev plechu sešroubujte pomocí šroubků M2, nebo navlékněte na pomocné struny. Poté je pomocí pájecí kapaliny nebo pasty proleťte. Pájkou dávkujte opatrně, aby nedošlo k zalití detailů. Po vyřezání z pomocných rámečků je začistěte. Některé drobné části jsou pro případ ztráty vyleptány vícekrát.

LEPT

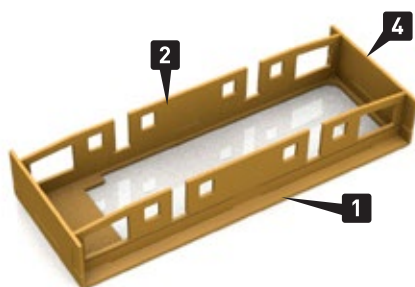


LETUJTE

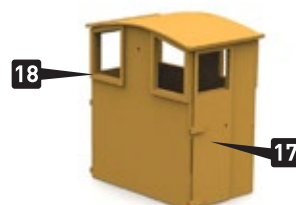
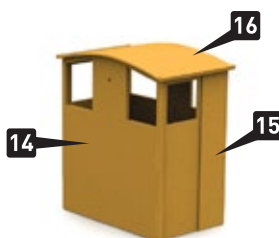
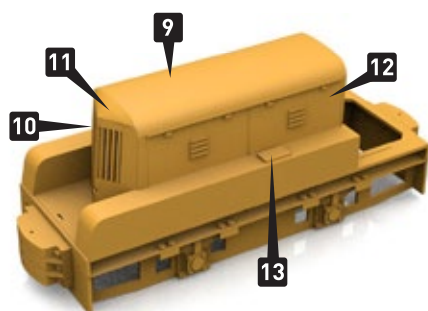
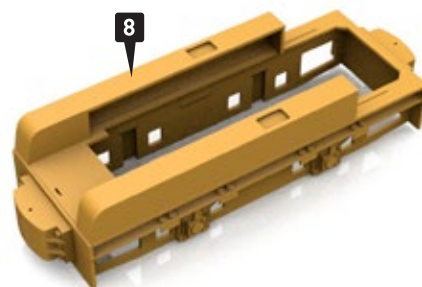


Dílky 5 seskládejte ve správném pořadí.

Sleťte masky podvozků.



Dílky 3 nejprve naohýbejte.



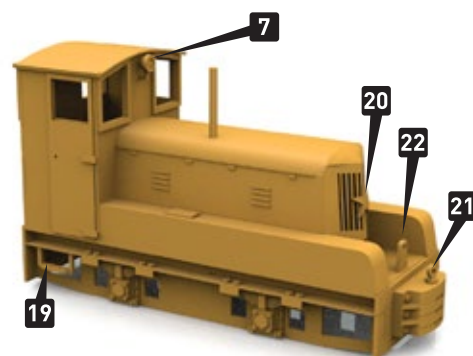
Dílky 18 mohou být také lepeny až po nalakování.



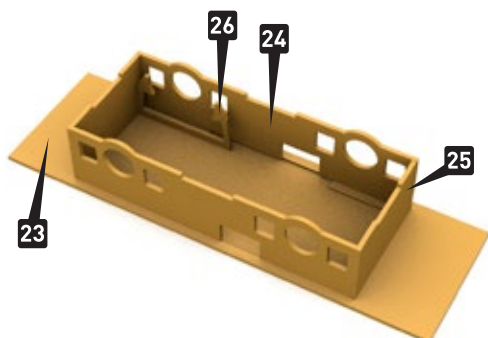
Jako výfuk použijte například injekční jehlu vhodného průměru.



Dílek 7 a zabroušenou kulatinu použijte pro výrobu reflektoru.



Dílek 21 sletujte. Spřáhlo může být funkční jako ve skutečnosti.



Ověřte, že maketa pojezdu jde zasunout do "karoserie".



Naznačené trakční motory (27) můžete vylepšit vložením vhodného válečku.



Kabinu zasklete nejlépe pomocí fólie.

